



Et leida pööriselisus (vorticity), tuleb ümber selle gridi lahendada integraal $\oint \vec{v} d\vec{l}$

See seisneb sisuliselt ruudu serva pikkust kirjeldava vektori ja ruutu iseloomustava kiiruse vektori korrutisena. Nii tuleb teha mööda valitud kontuuri (ntx see tumedam joon) ja siis tulemused kokku liita.

Näiteks kui

$v_{13} = (3, 2)$, siis $dl \cdot v_{13} = 3 \cdot x_3$ ja nii kõigi ruutudega.

NB! Kontuur tuleb ise valida – ehk oleks kõige mõistlikum valida kontuur roboti horisontaaltasandis asetsev ja tegeleda ainult x, y koordinaatidega vorticity leidmisel.

Teine ja palju raskem võimalus oleks leida pindintegraal üle kiirusvälja rootori ja ruudu pindala korrutise. See eeldaks, et kahe ruudu kiiruse vahet tuleb teada ja keskmist ruudu serva pikkust, mõlemas dimensioonis – selle teadmise abil saab arvutada rootori jaoks vajalikke osatuletisi.. seega ma arvan, et eelpool pakutud ümber kontuuri integreerimine on suurusjärg lihtsam tegevus :)